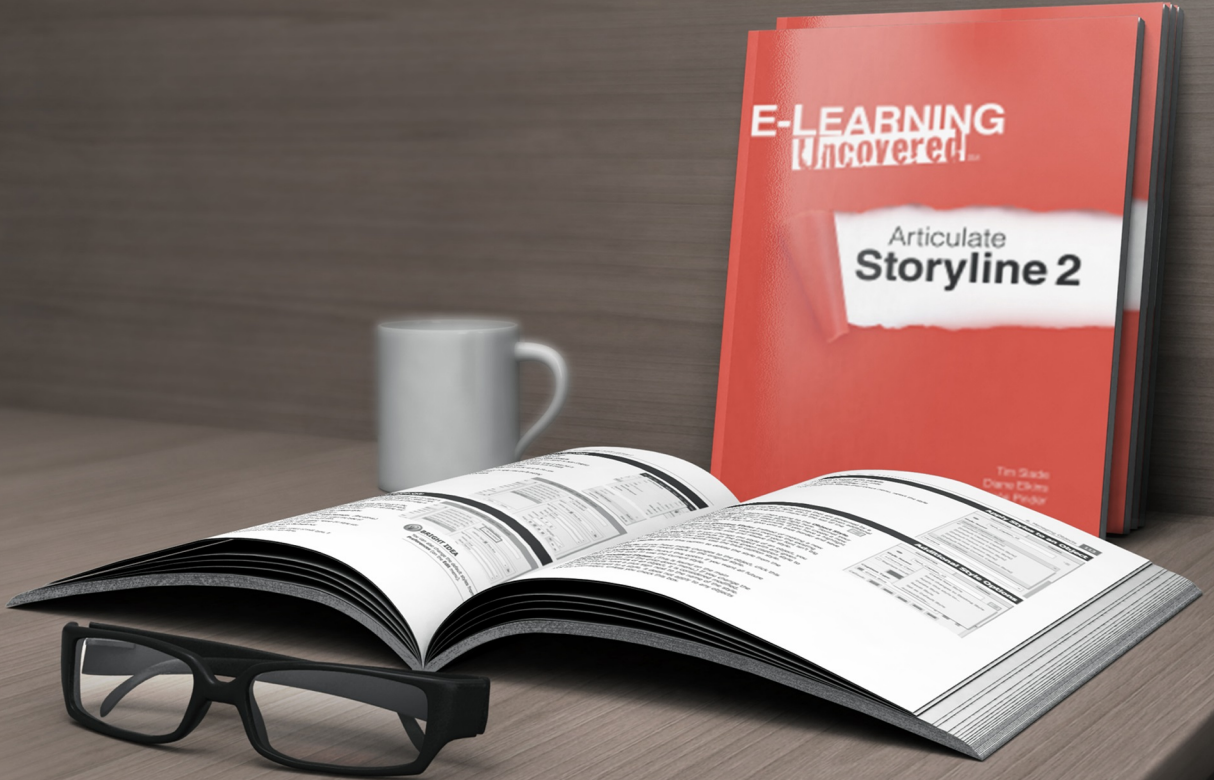


راهنمای جامع استفاده از نرم افزار

آرتیکولیت استوری لاین



حشمت‌اله نظری، سعید شیخه، فاطمه دهقان

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

راهنمای جامع استفاده از نرم افزار

آر تی کیولیت استوری لاین ۲

تالیف:

آشلی چیا سن

مترجمین:

حشمت اله نظری

سعید شیخی

فاطمه دهقان



انتشارات موجک



سرشناسه: چیاسون، اشلی

Chiasson, Ashley

عنوان و نام پدیدآور: راهنمای جامع استفاده از نرم‌افزار آرتیکولیت استوری لاین ۲ / تألیف اشلی چیاسون؛ مترجمین حشمت‌اله نظری، سعید شیخی، فاطمه دهقان.

مشخصات نشر: تهران: انتشارات موجک، ۱۳۹۶.

مشخصات ظاهری: ۱۵۴ ص.: مصور (رنگی)، جدول.

شابک: ۸-۹۲-۸۶۳۴-۶۰۰-۹۷۸، ۲۳۰۰۰۰ ریال

وضعیت فهرست نویسی: فیبا

یادداشت: عنوان اصلی: Articulate Storyline essentials : discover Articulate Storyline's ability to enhance your e-learning by allowing you to create engaging and interactive stories, 2015.

موضوع: نرم‌افزار استوری لاین

موضوع: Story line (Computer software)

موضوع: چندرسانه‌ای‌های تعاملی

موضوع: Interactive multimedia

موضوع: آواشناسی

موضوع: Phonetics

موضوع: آموزش بر پایه وب -- طراحی

موضوع: Web-based instruction-- Design

موضوع: آموزش به کمک کامپیوتر -- نرم‌افزار

موضوع: Computer-assisted instruction -- Software

شناسه افزوده: نظری، حشمت‌اله، مترجم

شناسه افزوده: دهقان، فاطمه، ۱۳۵۹ - مترجم

شناسه افزوده: شیخی، سعید، ۱۳۶۵ - مترجم

رده بندی کنگره: ۱۳۹۶ ج ۵ الف / ۷۶ / ۷۶ QA

رده بندی دیویی: ۷۹۰/۰۲۸۵۶۷

شماره کتابشناسی ملی: ۴۷۰۶۲۶۸

انتشارات موجک

تلگرام: ۰۹۰۱۷۶۷۲۵۰۲ کانال: telegram.me/mojak1

تلفن مرکز پخش: ۰۲۶۳۲۴۰۳۵۱۶ - ۰۲۶۳۲۴۰۳۵۱۳ - ۰۲۱۶۶۱۲۷۵۹۳

ایمیل: mojakpublication@yahoo.com

سایت: www.mojak.ir



عنوان: راهنمای جامع استفاده از نرم‌افزار آرتیکولیت استوری لاین ۲

مترجمین: حشمت‌اله نظری، سعید شیخی، فاطمه دهقان

طراح جلد: سیده زهرا روشنایی

مشخصات ظاهری: ۱۵۴ صفحه، قطع وزیری

چاپ اول: بهار ۱۳۹۶، تیراژ: ۱۰۰۰ جلد

قیمت: ۲۳۰۰۰۰ ریال، شابک: ۸-۹۲-۸۶۳۴-۶۰۰-۹۷۸

حقوق چاپ و نشر برای ناشر محفوظ است.

فهرست مطالب

صفحه

عنوان

۱..... مقدمه‌ی نگارنده

۱..... کتاب پیش‌رو دربردارنده چه مواردی است؟

۲..... برای این کتاب به چه چیزهایی نیاز دارید؟

۲..... چه افرادی به این کتاب نیاز دارند؟

۳..... درباره‌ی نویسنده

۵..... مقدمه‌ی مترجمان

۷..... فصل اول: داستان خود را بسازید

۷..... ۱-۱ معرفی آرتیکولیت استوری لاین ۲

۹..... ۲-۱ استفاده از آرتیکولیت استوری لاین را آغاز کنید

۱۳..... ۳-۱ افزودن صحنه‌ها و اسلایدهای جدید

۱۴..... ۴-۱ کار کردن با الگو

۱۵..... ۵-۱ وارد کردن محتوا

۱۵..... ۶-۱ وارد کردن محتوا از POWERPOINT

۱۶..... ۷-۱ وارد کردن از QUIZMAKER

۱۶..... ۸-۱ وارد کردن از STORYLINE

۱۸..... ۹-۱ وارد کردن از ARTICULATE ENGAGE

۱۰-۱ داستان خود را ذخیره نمایید ۱۹

۱۱-۱ خلاصه ۲۰

فصل دوم: برای بیان داستان خود از محتوا استفاده کنید ۲۱

۱-۲ بیان کردن داستان خود ۲۱

۲-۲ افزودن و قالب‌بندی متن ۲۱

۳-۲ وارد کردن تصاویر ۲۶

۴-۲ وارد کردن اسکرین شات ۲۹

۵-۲ افزودن شخصیت‌ها ۳۱

۶-۲ خلاصه ۳۸

فصل سوم: از محتوا استفاده کنید تا داستان خود را تقویت نمایید ۳۹

۱-۳ روش‌هایی ساده برای تقویت داستان خود ۳۹

۲-۳ افزودن و قالب‌بندی دکمه‌ها ۴۰

۳-۳ انتخاب یک دکمه‌ی جدید ۴۰

۴-۳ ساخت یک شکل جدید ۴۷

۵-۳ استفاده از مارکرها ۴۹

۶-۳ افزودن هایپرلینک‌ها ۵۳

۷-۳ خلاصه ۵۶

فصل چهارم: به داستان خود جان ببخشید ۵۷

۱-۴ راه‌هایی برای جان بخشیدن به داستان ۵۷

۲-۴ استفاده از تریگرها ۵۸

۳-۴ افزودن تریگر ۶۲

- ۴-۴ ویرایش تریگر ۶۵
- ۴-۵ حذف تریگر ۶۷
- ۴-۶ استفاده از حالات (STATES) ۶۸
- ۴-۷ افزودن یک حالت جدید ۷۰
- ۴-۸ ویرایش حالات ۷۲
- ۴-۹ حذف یک حالت ۷۳
- ۴-۱۰ تعیین یک حالت اولیه ۷۴
- ۴-۱۱ بکارگیری حالات خود ۷۵
- ۴-۱۲ استفاده از هات اسپات ها ۷۶
- ۴-۱۳ افزودن هات اسپات ها ۷۷
- ۴-۱۴ افزودن یک تریگر ۷۹
- ۴-۱۵ خلاصه ۸۰

فصل پنجم: به داستان خود رنگ و بوی واقعیت ببخشید

- ۵-۱ روش هایی برای واقعی کردن داستان خود ۸۱
- ۵-۲ ضمیمه کردن صدا ۸۲
- ۵-۳ بُریدن فایل های صوتی ۸۵
- ۵-۴ حذف بخش هایی از فایل صوتی ۸۶
- ۵-۵ افزودن سکوت به فایل صوتی ۸۷
- ۵-۶ تنظیم صدای یک فایل صوتی ۸۹
- ۵-۷ ضبط روایت صوتی ۸۹
- ۵-۸ افزودن ویدئو ۹۴
- ۵-۹ افزودن ویدئو از فایل ۹۵
- ۵-۱۰ افزودن ویدئو از وبسایت ۹۶
- ۵-۱۱ ضبط ویدئو با استفاده از وبکم ۹۸

- ۱۲-۵ ویرایش ویدئو ۱۰۰
- ۱۳-۵ کم و زیاد کردن طول ویدئو (TRIMMING) ۱۰۲
- ۱۴-۵ برش ویدئو ۱۰۲
- ۱۵-۵ خلاصه ۱۰۳

فصل ششم: یادگیرندگان خود را بیازمایید

- ۱-۶ مفاهیم اساسی ارزیابی ۱۰۵
- ۲-۶ انواع سؤال‌ها ۱۰۶
- ۳-۶ افزودن و ویرایش سؤال ۱۱۱
- ۴-۶ افزودن یک اسلاید نتیجه ۱۲۰
- ۵-۶ استفاده از بانک سؤالات ۱۲۳
- ۶-۶ خلاصه ۱۲۷

فصل هفتم: داستان خود را به اشتراک بگذارید

- ۱-۷ بازیابی داستان ۱۲۹
- ۲-۷ پخش کننده ۱۳۴
- ۳-۷ انتشار محتوای خود ۱۴۵
- ۴-۷ انتشار در وبسایت ۱۴۶
- ۵-۷ انتشار در ARTICULATE ONLINE ۱۴۹
- ۶-۷ انتشار در LMS ۱۵۰
- ۷-۷ انتشار بر روی CD ۱۵۱
- ۸-۷ انتشار در WORD ۱۵۳
- ۹-۷ خلاصه ۱۵۴

مقدمه‌ی نگارنده

آیا تا به حال به این موضوع فکر کرده‌اید که تولیدکنندگان یادگیری الکترونیکی چگونه چنین راه‌حل‌های موفقیت‌آمیز و تاثیرگذاری برای یادگیری ارائه می‌دهند؟ آرتیکولیت استوری لاین به این سؤال شما پاسخ می‌دهد. استوری لاین یک ابزار نویسندگی (تالیف) قدرتمند است که به شما این امکان را می‌دهد تا خلاقیت خود را پرورش داده و به راحتی داستان خود را خلق کنید. استوری لاین در واقع یک ابزار تألیف (نویسندگی) یادگیری الکترونیکی است که به شما کمک می‌کند تا علمکردهای تولید موجود را ارتقا بخشیده و به سرعت تجارب یادگیری درگیرکننده و تعاملی ایجاد نمایید.

کتاب پیش‌رو دربردارنده چه مواردی است؟

فصل ۱، داستان خود را بسازید، شما را با استوری لاین آشنا می‌کند و به شما می‌آموزد که برای آغاز سفر داستان‌سرایي خود چگونه صحنه‌ها و اسلایدهای جدید اضافه نمایید.

فصل ۲، برای داستان‌سرایي خود از محتوا استفاده نمایید، توضیح می‌دهد که برای بیان داستان خود چگونه به آسانی از متن، تصاویر و شخصیت‌ها استفاده کنید.

فصل ۳، برای تقویت داستان خود از محتوا استفاده کنید، به شما راه‌های ساده‌ای یاد می‌دهد تا با افزودن کمی چاشنی خلاقیت در طول داستان، توانایی داستان‌سرایي خود را تقویت کنید.

فصل ۴، به داستان خود جان ببخشید، زمینه‌ای برای رشد دانش شما در مورد تریگرها، حالات و تعاملات هات‌اسپات ایجاد می‌کند تا بتوانید داستانی گیرا خلق کنید.

فصل ۵، داستان خود را واقعی‌تر کنید، چگونه با استفاده از ویژگی‌های صوتی و تصویری واقعیت بیشتری به داستان خود ببخشید.

فصل ۶، دانش‌آموزان خود را بیازمایید، مفاهیم ارزیابی اصلی را شناسایی کرده و توضیح می‌دهد که چگونه به راحتی می‌توانید با استفاده از ویژگی‌های ارزیابی موجود استوری لاین یادگیرندگان خود را بیازمایید.

فصل ۷، داستان خود را به اشتراک بگذارید، به شما می‌آموزد که چگونه با تغییر بخش‌کننده پیش‌فرض استوری لاین تجربه‌ی یادگیری سفارشی خلق کنید و گزینه‌های نشر موجود برای به اشتراک‌گذاری داستان‌تان را توضیح می‌دهد.

برای این کتاب به چه چیزهایی نیاز دارید؟

برای اطمینان از اینکه با خواندن این کتاب نهایت استفاده را از آن خواهید برد، باید این موارد را داشته باشید:

- نمونه مجاز یا آزمایشی آرتیکولیت استوری لاین ۱ یا ۲
- تمام خلاقیتی که می‌توانید از خود نشان دهید
- برای دریافت لیست کاملی از الزامات سخت‌افزاری که برای عملکرد آرتیکولیت استوری لاین توصیه می‌شود به وبسایت Articulate مراجعه نمایید.

چه افرادی به این کتاب نیاز دارند؟

این کتاب برای هر کس که به تولید پروژه‌های جذاب و عملی یادگیری الکترونیکی در حوزه‌ی آرتیکولیت استوری لاین علاقمند است مفید می‌باشد. از کاربران تازه‌کار گرفته تا افراد باتجربه که قصد بالا بردن دانش خود را دارند می‌توانند از این کتاب استفاده کنند. کتاب حاضر به شما آموزش می‌دهد که چگونه طرح داستان را هدایت کرده و داستان خود را منتشر کنید.

درباره‌ی نویسنده

قابلیت آرتیکولیت استوری لاین برای تقویت یادگیری الکترونیکی را کشف کنید و با کمک آن داستان‌های تعاملی و جذاب خلق کنید.

اشلی چیسون، ۲۰۱۵

اشلی چیسون طراح و مشاور آموزشی است که تقریباً دارای یک دهه تجربه در زمینه‌ی ارائه‌ی راه‌حل‌هایی با کیفیت بالا برای یادگیری الکترونیک برای مشتریان مختلف است. او دارای مدرک فوق لیسانس آموزش (در زمینه‌ی آموزش عالی) و لیسانس علوم انسانی (زبان‌شناسی و روانشناسی) است. علاوه بر اینکه تجارت کوچکی برای خود راه انداخته، در دانشگاه مونت سنت وینسنت واقع در کانادا مقام (سمت) توسعه‌دهنده‌ی آموزش رزیدنت (مقیم) را به خود اختصاص داده است. او به عنوان سفیر مدعی نرم‌افزار آرتیکولیت عمیقاً بر این باور است که تنها چیزی که بین ما و توانایی ما در خلق پروژه‌های جذاب و تعاملی یادگیری الکترونیک قرار می‌گیرد، قدرت تصور ماست. اشلی که به آزادی کار حرفه‌ای خود معتقد است تبدیل به یک کارآفرین موفق شده و سعی بر این دارد تا در دنیای گسترده یادگیری الکترونیک جایی برای خود باز نماید. او برای رضایت مشتریان خود تلاش زیادی می‌کند چرا که بدون آن‌ها کارآفرینی جایگاهی نخواهد داشت و منزوی خواهد شد. این کتاب، اولین کتاب از کتاب‌های بی‌شمار اشلی است. او به شدت از تجربه‌ی یادگیری لذت برده و موفق شده اصطلاح 'مؤلف منتشر شده' (مؤلفی که چند کتاب مستقل منتشر کرده باشد) را به رزومه‌ی خود اضافه نماید.

مقدمه‌ی مترجمان

با توجه به پیشرفت‌های چشم‌گیر فناوری و مطرح شدن آموزش الکترونیکی، کم‌کم، آموزش در یک کانال متفاوت از کانال مرسوم آن در جریان می‌یابد. یکی از مباحث مهم در آموزش الکترونیکی، موضوع تولید محتوای الکترونیکی است. این محتوا، مکمل مناسبی برای کتاب‌های کاغذی و دیگر منابع سنتی یادگیری به شمار می‌آید. محتوای الکترونیکی به ترکیبی از متن، صدا، تصویر، فیلم و پویانمایی گفته می‌شود.

نرم‌افزارهای مختلفی برای تولید محتوای الکترونیکی وجود دارد که پیچیدگی محیط، استفاده از آن‌ها را برای بسیاری از کاربران دشوار ساخته است و در بعضی موارد به دلیل یکپارچه نبودن محیط، کاربر ملزم به استفاده از نرم‌افزارهای متعدد جانبی است.

نرم‌افزار استوری‌لاین، در مقایسه با سایر نرم‌افزارهای تولید محتوای الکترونیکی، به دلیل داشتن محیط یکپارچه، ساده و داشتن مزایایی مانند گرفتن فیلم به صورت نمایشی، تولید خروجی‌های کم‌حجم و متنوع، خود-راه‌انداز بودن، ضبط و ویرایش صدا، ویرایش مستقیم تصاویر و وجود اشیای تعاملی آماده، کاربرد بیشتری دارد.

ترجمه‌ی حاضر، یکی از منابع اصلی و مهم در آموزش نحوه‌ی بکارگیری نرم‌افزار استوری‌لاین ۲، که امکانات بیشتر و جدیدتری نسبت به نسخه ۱ آن دارد، به شمار می‌آید.

امید است ترجمه حاضر، که قطعاً خالی از اشکال نخواهد بود، تأثیری هر چند کوچک در پیشرفت آموزش الکترونیکی و همچنین در گسترش و بهبود امر تولید محتوای الکترونیکی برجای بگذارد.



استوری لاین یک ابزار نویسندگی (تالیف) قدرتمند است که به شما این امکان را می دهد تا خلاقیت خود را پرورش داده و به راحتی داستان خود را خلق کنید. استوری لاین در واقع یک ابزار تألیف (نویسندگی) یادگیری الکترونیکی است که به شما کمک می کند تا علمکردهای تولید موجود را ارتقا بخشیده و به سرعت تجارب یادگیری درگیرکننده و تعاملی ایجاد نمایید. این کتاب برای هر کس که به تولید پروژه های جذاب و عملی یادگیری الکترونیکی در حوزه ی آرتیکولیت استوری لاین علاقمند است مفید می باشد. از کاربران تازه کار گرفته تا افراد باتجربه که قصد بالا بردن دانش خود را دارند می توانند از این کتاب استفاده کنند. کتاب حاضر به شما آموزش می دهد که چگونه طرح داستان را هدایت کرده و داستان خود را منتشر کنید.



ISBN: 978-600-8634-92-8



9

786008

634928